

Интеллектуально-развивающая игра «Рюхи»

Цель: Развитие познавательной активности детей.

Задачи:

1. Сплотить учеников класса внутри команд на основе совместного интеллектуального творчества;
2. Повысить у ребят интерес к прошлому, через значение устаревших слов;
3. Развить мышление ребят;
4. Пополнить словарный запас учеников;

Организационные моменты:

- Оформить доску (турнирная таблица)
- Расставить парты и стулья для 3х команд
- Предварительная подготовка учащихся: разделиться на 3 команды, придумать названия и девизы командам, подготовить 11 маленьких и больших листочков (на команду), каждый пронумеровать (от 0 до 10) и подписать название команды;

Ход интеллектуально-развивающей игра:

Здравствуйте, ребята!»!

Сегодня мы с вами здесь собрались для того, чтобы посоревноваться в интеллектуальной игре, которая называется «Рюхи». Кто-нибудь из вас знает, что такое «рюхи»? *Ребята дают предположительные ответы.*

На самом деле, «рюха» – это устаревшее слово, которое обозначает небольшую цилиндрическую чурку для игры в городки.

Но пользоваться сегодня мы с вами будем не чурками, а устаревшими словами.

Итак, прежде чем перейти к объяснению правил, давайте представимся друг другу.. *Команды представляют себя, заполняются названия команд в таблицу на доске.*

Как вы знаете, у каждого слова есть свое значение, в этой игре вам будут предложены незнакомые и редко встречающиеся в русском языке слова.

Игра будет проводиться по турам по 2 раунда в каждом. Ваша задача в 1-м раунде за 1 минуту написать на большом листочке значение предложенного слова (оно будет произнесено мной и продублировано на экране), **при этом** данное значение должно быть максимально неправдивым, но таким, которое может ввести в заблуждение ваших соперников. **Помните, что очень важно**

писать разборчиво! **Внимание**, если про прочтении ведущим в вашем определении будет допущена ошибка – после первого прочтения вам необходимо подойти к ведущему и указать на нее, тогда во втором прочтении она будет исправлена. Кричать на весь класс об этом не надо, так как все вокруг сразу поймут, что ваше определение – это ваше определение и у вас не получится никого ввести в заблуждение.

Во втором раунде ваши значения будут зачитаны вместе с правильным и каждому определению будет присвоен свой номер, ваша задача за 30 секунд на маленьком листочке указать **цифру** правильного, на ваш взгляд, значения данного слова.

Большее количество очков получает команда, которая смогла дать ответ, запутавший команды-соперников (2 балла); также учитывается успех команд, угадавших верный ответ (1 балл).

Итак, первый раунд будет тренировочным.

Ведущим зачитывается слово (дублируется на экране), командам дается 1 минута на придумывание определения, листочки собираются, зачитываются определение команд вместе с правильным, каждому определению присваивается свой номер, далее на маленьких листочках в течении 30 секунд команды пишут цифру того определения, которое считают правильным – в это время можно повторить определения, ведущим оглашаются баллы по типу:

Команда «Н» получает 2 балла за обман команды «Н1», Команды «Н2,3,5,7» получают по 1 баллу за правильно угаданное определение.

Далее следует сама игра, начиная с нулевого пробного тура.

Во втором туре после оглашения баллов обязательно зачитывается правильное определение.

Ведущий может сказать ребятам о том, что максимальное количество баллов, которое может заработать 1 команда в каждом туре (при условии 5 команд) – 9 (8 за обман всех команд + 1 за правильно угаданное определение).

Слова, которые могут быть использованы в игре:

Чапараль – заросли кустарника в Северной Америке

Торбаса – мягкие сапоги из оленьих шкур шерстью наружу

Жалейка – русский духовой музыкальный инструмент

Турусы – пустые разговоры, болтовня.

Супонь – ремень, стягивающий хомут.

Жарарака – ядовитая южноамериканская змея

Гонобобель – то же, что и голубика

Ююба – колючий кустарник

Голик – веник из сухих прутьев.

Стригунок - годовалый жеребенок, которому обычно подстригают гриву.

Церападус – гибрид вишни с черемухой

Бюльбюль – короткопалый дрозд

Дополнительный раунд*:

Капитанам команды будет выдано по одному слову и необходимо будет в течении 5 минут нарисовать как оно выглядит, придумать 5 применений ему и выступить перед другими командами. Оценивается оригинальность, креатив и чувство юмора.

Слова для финала:

Бабирусса – млекопитающее семейства свиней

Стотинка – мелкая болгарская монета